Université Virtuelle Burkina Faso

Génie Logiciel Pur Développer Unité-Progrès-Justice

**Membres du groupe :**

-Bako Souleymane

-Kabore Souleymane

-Tapsoba Mohamed

**Projet c++**

**Rapport de Projet : Gestion des Contacts**

***Introduction***

Le projet **"Gestion des Contacts"** a été développé en langage C++ dans le cadre [ajoutez le contexte, par exemple : d’un module universitaire ou d’un projet personnel].

Il a pour objectif de fournir une application console simple, efficace et intuitive pour gérer une liste de contacts personnels ou professionnels.

La gestion des contacts est essentielle dans de nombreux domaines, notamment pour organiser les informations de manière structurée et rapide. Ce projet offre une solution légère, centrée sur les fonctionnalités essentielles.

***Objectifs du Projet***

• Permettre l’ajout de nouveaux contacts avec des informations telles que : **nom, téléphone, email** et **adresse**.

• Rechercher un contact par son **nom** pour obtenir ses informations rapidement.

• Assurer une interface utilisateur intuitive à travers des menus textuels.

***Technologies Utilisées***

• Langage : C++

• Éditeur/IDE: [Précisez, par exemple : Visual Studio Code, Code::Blocks]

• Bibliothèques:

- <iostream> pour les entrées/sorties console.

- <vector> pour la gestion dynamique des contacts.

- <fstream> pour une éventuelle gestion des fichiers.

- <algorithm> pour les opérations de recherche et de tri.

***Fonctionnalités Implémentées***

1. Ajout de contacts :

L'utilisateur peut entrer les informations suivantes : nom, numéro de téléphone, email et adresse.

2. Recherche de contacts :

Une méthode utilise la structure des données pour trouver un contact par son nom.

3. Stockage dynamique :

Les contacts sont stockés dans un vecteur, offrant flexibilité et efficacité.

***Structure du Code***

• struct Contact : Définit la structure de base des contacts avec quatre champs principaux.

• Classe GestionContacts :

- Attributs : Un vecteur pour gérer la liste des contacts.

- Méthodes :

- ajouterContact() : Ajout interactif d’un contact.

- trouverContact() : Recherche d’un contact dans la liste.

***Exemple d'Utilisation***

Lors de l'exécution, le programme propose un menu interactif :

• Ajouter un contact

• Rechercher un contact

• Quitter le programme

***Limitations et Améliorations Futures***

• Limitations :

- Les données ne sont pas persistantes (elles sont perdues à la fermeture du programme).

- Pas d'interface graphique.

•Améliorations possibles :

- Intégration de la sauvegarde des contacts dans un fichier texte ou une base de données.

- Développement d’une interface graphique pour une meilleure expérience utilisateur.

***Conclusion***

Le projet Gestion des Contacts est une application de base démontrant l’utilisation efficace de C++ pour résoudre des problèmes pratiques. Il constitue une bonne introduction aux concepts de programmation orientée objet, de gestion dynamique de données, et d’interaction utilisateur via la console.